

وابستگی به تلفن همراه، هزینه دارد



ترفند ویندوز

دسترسی آسان به پوشه‌ها



سیستم‌عامل‌های خانواده ویندوز به کاربران خود اجازه می‌دهند که به تعداد حرف الفبای انگلیسی درایو داشته باشند. این درایوها می‌توانند شامل بخش‌هایی از هارددیسک، درایو دیسک‌های نوری و یا فلش مموری‌ها باشد اما در عمل، هیچ گاه کاربران از تمام حروف الفبا برای داشتن تعداد بیشتری درایو استفاده نمی‌کنند. معمولاً هارددیسک طوری تقسیم بندی می‌شود که تعداد درایوها معمولاً از ۵ تا ۱۰ درایو تجاوز نمی‌کند.

این در حالی است که در مواقع بسیاری داشتن درایوهایی بیشتر می‌تواند یک امتیاز یا ابزاری برای تسهیل کارها محسوب شود. در هنگام برنامه نویسی، وقتی برنامه نویس می‌خواهد با آدرس‌ها و فایل‌ها کار کند، استفاده از مسیر ریشه درایوها کار بسیار آسانی است، در حالی که استفاده از مسیرهای پیچ در پیچ هر چند کار سختی نباشد، می‌تواند تمرکز برنامه‌نویس را به هم بزند. پس چرا نباید یک مسیر تو در تو با عمق زیاد را به یک درایو تبدیل کرد و کل آن آدرس طول و دراز را با یک حرف در دسترس قرار داد؟

نرم‌افزار Visual Subst یک نرم‌افزار بسیار کوچک اما کاربردی است و در عین حال کار با آن نیز بسیار آسان است. این نرم‌افزار برای تبدیل کردن آدرس‌های موجود در هارددیسک به درایوهایی کاملاً معمولی در محیط ویندوز طراحی شده است. اگر در حین کار خود مجبورید بارها به یک مسیر خاص در یک پوشه با عمق بالا سر بزنید، می‌توانید آن را به یک درایو تبدیل کنید.

یکی دیگر از کاربردهای مناسب این برنامه، تبدیل پوشه درایوهای ابری به درایوهای معمولی ویندوز است.

به عنوان نمونه سایت‌هایی مانند Google Drive یا Sugresync امکان داشتن یک درایو ابری را ممکن می‌کند.

این سروس‌ها به کاربر اجازه می‌دهند یکی از پوشه‌های خود را با درایو ابری هم‌گام کنند. معمولاً یک نرم‌افزار برای هم‌گام سازی این پوشه با درایو ابری وجود دارد اما افزون‌هر فایل جدید به این درایو، به محض برقراری ارتباط اینترنتی با درایو ابری هم‌گام می‌شود.

با استفاده از این نرم‌افزار می‌توان درایو ابری را به یک درایو معمولی تبدیل کرد و وقایع در حال رخ داد در آن را به شکلی ملموس درک نمود. در صورت تمایل این برنامه را از آدرس زیر دانلود کنید:

http://goo.gl/bf180i

یک آنتی‌ویروس خوب برای امنیت رایانه لازم است اما پیش از هر چیز دیگری، کاربر رایانه باید آگاهی کافی را در زمینه‌های امنیتی کسب کند تا بتواند رایانه خود را ایمن نگه دارد.

چه بسا در طول سال‌های گذشته، خطای انسانی، بیشترین تأثیر را در آلوده شدن رایانه‌ها داشته است.

در گذشته‌های نسبتاً دور این ضعف سیستم‌های نرم‌افزاری بود که به بدافزارها اجازه می‌داد حتی بدون دخالت عامل انسانی نیز تکثیر شده و رایانه‌ها را آلوده کنند اما عموم بدافزارهای امروزی این گونه نیستند. اگر کاربر در یک اشتباه، فرصت کافی را برای بدافزار فراهم نکند، رایانه می‌تواند حتی با امکانات امنیتی متوسط نیز ایمن بماند.

با توجه به این نکته، بدافزارنویسان سعی دارند با ایجاد تله‌های مهندسی اجتماعی، کاربر را وادار به ایجاد شرایط انتشار بدافزار کنند. بر اساس آمار گوگل، کلماتی مانند نام هنرپیشه‌ها و یا افراد سرشناس بیشترین کلمات جست‌وجو شده در اینترنت هستند اما این کشور ما این‌طور نیست. دو کلمه "دانلود" و "Download" از پرتعدادترین عبارات جست‌وجو شده در کشور ما هستند.

جست‌وجوی زیاد این کلمه از آن‌جا ناشی شده است که مسا ایرانی‌ها عموماً برای محصولات نرم‌افزاری و یا چند رسانه‌ای پول پرداخت نمی‌کنیم و ترجیح می‌دهیم آن‌ها را دانلود کنیم.

البته عبارت Download یکی از پرتعدادترین جست‌وجوهای شده در جهان است اما در فهرست ده کلمه جست‌وجو شده کشورهای پیشرفته امروزی جای نگرفته است.

دانلود همان کلمه‌ای است که بیشتر کاربران ایرانی

را به دام بدافزارها می‌اندازد، صرف نظر از این که در پس آن چه عبارت دیگری جست‌وجو می‌شود. خطرناک‌ترین دانلودها، دانلود نرم‌افزارها و بازی‌های غیراصلی است.

نرم‌افزارهای مجانی کمی برای سیستم‌عامل مانند MP3 یا WMA باشد. اگر فایل‌های موسیقی بهترین نرم‌افزارها که عموماً پولی نیز هستند، دیگر به استفاده از نرم‌افزارهای مجانی درجه دو رضایت نمی‌دهیم.

هر روز هزاران نسخه کرک شده از نرم‌افزارهای گوناگون منتشر می‌شود اما باید از خود پرسید که چرا متخصصان نرم‌افزار، وقت و تخصص ارزشمند خود را صرف کرک کردن نرم‌افزارها می‌کنند؟ خود را صرف کرک کردن نرم‌افزارها می‌کنند؟ جالب این‌جاست که در دستورالعمل کرک بسیاری از نرم‌افزارها نیز صراحت ذکر شده است که قبل از اعمال کرک، باید آنتی‌ویروس رایانه خود را از کار ببندازید. به یقین این چنین کرکی، بدافزار است و باید بلافاصله و بی‌درنگ حذف گردد.

اگر مشتری جدی این نرم‌افزارها هستید، حتماً یک آنتی‌ویروس به‌روزرسانی شده در رایانه خود داشته باشید و به هیچ وجه و حتی برای لحظه‌ای به از کار انداختن آن رضایت ندهید.

در میان کرک‌های نرم‌افزاری، نسخه‌های ایمن نیز یافت می‌شود که معمولاً برای نرم‌افزارهای پرطرفدار تولید شده‌اند.

یک نرم‌افزار ناآشنا که شاید تخصصی نیز باشد، کرک نمی‌شود، مگر به این امید که رایانه کاربر آن را به کلمات جست‌وجو شده در جهان است اما در فهرست ده کلمه جست‌وجو شده کشورهای پیشرفته امروزی جای نگرفته است.

بنابراین تنها از نرم‌افزارهای نام‌آشنا استفاده کنید و با این خیال که پولی پرداخت نمی‌کنید، دالماً نرم‌افزارهای متوع را امتحان نکنید.



جست‌وجوی خطرناک، راهی برای آلوده شدن رایانه

بدافزار را دانلود نکنید!

کسری پاک‌نیت

بی‌شک زمانی که از اینترنت اشیا صحبت می‌شود اولین چیزی که به ذهن می‌رسد این است که نحوه اتصال آن‌ها چگونه است. قطعاً اتصال بیسیم روش منطقی ارسال داده بین توده‌های مختلف شبکه اینترنت اشیا است. اما اتصال بی‌سیم شامل چندین فناوری مختلف است که قصد داریم به صورت اجمالی به معرفی برخی از آن‌ها بپردازیم. استفاده از تکنولوژی‌های بیسیم به هیچ‌وجه جدید نیست، ما مدت‌هاست که از انواع تکنولوژی‌های بی‌سیم استفاده می‌کنیم از رادیو گرفته تا تلفن‌های همراه و GPS اما بگذارید در ابتدا توضیح دهیم که فناوری بی‌سیم اساساً چیست و با چندین عبارت که ممکن است بارها و بارها در متون مربوطه به آن‌ها بر بخورید آشنا شویم. فناوری بیسیم روند ارسال اطلاعات از طریق امواج نامرئی در هواست. اطلاعات مثل داده‌های مختلف، صدا و تصویر از طریق فرکانس‌های رادیویی طیف الکترومغناطیس منتقل می‌شوند. طیف الکترومغناطیس از سطوح مختلف انرژی شامل اشعه‌های گاما، ایکس، ماورای بنفش، نورمرئی، مادون قرمز، مایکروویو و رادیو تشکیل می‌شود. تجهیزات مورد نیاز برای ارسال از طریق بی‌سیم شامل یک بخش برای مولاسیون یعنی قرار دادن داده روی امواج در فرستنده و یک بخش تفکیک کننده برای مکوس کردن این عمل یعنی استخراج داده از امواج در گیرنده می‌شوند. میزان دله‌ای که در تکنولوژی بیسیم ارسال می‌شود به طول موج و فرکانس آن بستگی دارد. طول موج که در واقع همان فاصله بین قله‌ها در موج است و فرکانس هم تعداد دفعاتی که هر طول موج در ثانیه تکرار می‌شود اطلاقی می‌گردد و همان‌طور که مشخص است طول موج و فرکانس رابطه مکوسی با هم دارند. فرکانس‌های رادیویی با توجه به نوع کاربرده محدودهای مختلفی تقسیم‌بندی می‌شوند:

ELF(Extremeley Low Frequency): به محدوده کمتر از 3KH اطلاق شده و در ارتباط بین زیردریایی‌ها بی‌شک زمانی که از اینترنت اشیا صحبت می‌شود اولین چیزی که به ذهن می‌رسد این است که نحوه اتصال آن‌ها چگونه است. قطعاً اتصال بیسیم روش منطقی ارسال داده بین توده‌های مختلف شبکه اینترنت اشیا است. اما اتصال بی‌سیم شامل چندین فناوری مختلف است که قصد داریم به صورت اجمالی به معرفی برخی از آن‌ها بپردازیم. استفاده از تکنولوژی‌های بیسیم به هیچ‌وجه جدید نیست، ما مدت‌هاست که از انواع تکنولوژی‌های بی‌سیم استفاده می‌کنیم از رادیو گرفته تا تلفن‌های همراه و GPS اما بگذارید در ابتدا توضیح دهیم که فناوری بی‌سیم اساساً چیست و با چندین عبارت که ممکن است بارها و بارها در متون مربوطه به آن‌ها بر بخورید آشنا شویم. فناوری بیسیم روند ارسال اطلاعات از طریق امواج نامرئی در هواست. اطلاعات مثل داده‌های مختلف، صدا و تصویر از طریق فرکانس‌های رادیویی طیف الکترومغناطیس منتقل می‌شوند. طیف الکترومغناطیس از سطوح مختلف انرژی شامل اشعه‌های گاما، ایکس، ماورای بنفش، نورمرئی، مادون قرمز، مایکروویو و رادیو تشکیل می‌شود. تجهیزات مورد نیاز برای ارسال از طریق بی‌سیم شامل یک بخش برای مولاسیون یعنی قرار دادن داده روی امواج در فرستنده و یک بخش تفکیک کننده برای مکوس کردن این عمل یعنی استخراج داده از امواج در گیرنده می‌شوند. میزان دله‌ای که در تکنولوژی بیسیم ارسال می‌شود به طول موج و فرکانس آن بستگی دارد. طول موج که در واقع همان فاصله بین قله‌ها در موج است و فرکانس هم تعداد دفعاتی که هر طول موج در ثانیه تکرار می‌شود اطلاقی می‌گردد و همان‌طور که مشخص است طول موج و فرکانس رابطه مکوسی با هم دارند. فرکانس‌های رادیویی با توجه به نوع کاربرده محدودهای مختلفی تقسیم‌بندی می‌شوند:

ELF(Extremeley Low Frequency): به محدوده کمتر از 3KH اطلاق شده و در ارتباط بین زیردریایی‌ها بی‌شک زمانی که از اینترنت اشیا صحبت می‌شود اولین چیزی که به ذهن می‌رسد این است که نحوه اتصال آن‌ها چگونه است. قطعاً اتصال بیسیم روش منطقی ارسال داده بین توده‌های مختلف شبکه اینترنت اشیا است. اما اتصال بی‌سیم شامل چندین فناوری مختلف است که قصد داریم به صورت اجمالی به معرفی برخی از آن‌ها بپردازیم. استفاده از تکنولوژی‌های بیسیم به هیچ‌وجه جدید نیست، ما مدت‌هاست که از انواع تکنولوژی‌های بی‌سیم استفاده می‌کنیم از رادیو گرفته تا تلفن‌های همراه و GPS اما بگذارید در ابتدا توضیح دهیم که فناوری بی‌سیم اساساً چیست و با چندین عبارت که ممکن است بارها و بارها در متون مربوطه به آن‌ها بر بخورید آشنا شویم. فناوری بیسیم روند ارسال اطلاعات از طریق امواج نامرئی در هواست. اطلاعات مثل داده‌های مختلف، صدا و تصویر از طریق فرکانس‌های رادیویی طیف الکترومغناطیس منتقل می‌شوند. طیف الکترومغناطیس از سطوح مختلف انرژی شامل اشعه‌های گاما، ایکس، ماورای بنفش، نورمرئی، مادون قرمز، مایکروویو و رادیو تشکیل می‌شود. تجهیزات مورد نیاز برای ارسال از طریق بی‌سیم شامل یک بخش برای مولاسیون یعنی قرار دادن داده روی امواج در فرستنده و یک بخش تفکیک کننده برای مکوس کردن این عمل یعنی استخراج داده از امواج در گیرنده می‌شوند. میزان دله‌ای که در تکنولوژی بیسیم ارسال می‌شود به طول موج و فرکانس آن بستگی دارد. طول موج که در واقع همان فاصله بین قله‌ها در موج است و فرکانس هم تعداد دفعاتی که هر طول موج در ثانیه تکرار می‌شود اطلاقی می‌گردد و همان‌طور که مشخص است طول موج و فرکانس رابطه مکوسی با هم دارند. فرکانس‌های رادیویی با توجه به نوع کاربرده محدودهای مختلفی تقسیم‌بندی می‌شوند:

ELF(Extremeley Low Frequency): به محدوده کمتر از 3KH اطلاق شده و در ارتباط بین زیردریایی‌ها بی‌شک زمانی که از اینترنت اشیا صحبت می‌شود اولین چیزی که به ذهن می‌رسد این است که نحوه اتصال آن‌ها چگونه است. قطعاً اتصال بیسیم روش منطقی ارسال داده بین توده‌های مختلف شبکه اینترنت اشیا است. اما اتصال بی‌سیم شامل چندین فناوری مختلف است که قصد داریم به صورت اجمالی به معرفی برخی از آن‌ها بپردازیم. استفاده از تکنولوژی‌های بیسیم به هیچ‌وجه جدید نیست، ما مدت‌هاست که از انواع تکنولوژی‌های بی‌سیم استفاده می‌کنیم از رادیو گرفته تا تلفن‌های همراه و GPS اما بگذارید در ابتدا توضیح دهیم که فناوری بی‌سیم اساساً چیست و با چندین عبارت که ممکن است بارها و بارها در متون مربوطه به آن‌ها بر بخورید آشنا شویم. فناوری بیسیم روند ارسال اطلاعات از طریق امواج نامرئی در هواست. اطلاعات مثل داده‌های مختلف، صدا و تصویر از طریق فرکانس‌های رادیویی طیف الکترومغناطیس منتقل می‌شوند. طیف الکترومغناطیس از سطوح مختلف انرژی شامل اشعه‌های گاما، ایکس، ماورای بنفش، نورمرئی، مادون قرمز، مایکروویو و رادیو تشکیل می‌شود. تجهیزات مورد نیاز برای ارسال از طریق بی‌سیم شامل یک بخش برای مولاسیون یعنی قرار دادن داده روی امواج در فرستنده و یک بخش تفکیک کننده برای مکوس کردن این عمل یعنی استخراج داده از امواج در گیرنده می‌شوند. میزان دله‌ای که در تکنولوژی بیسیم ارسال می‌شود به طول موج و فرکانس آن بستگی دارد. طول موج که در واقع همان فاصله بین قله‌ها در موج است و فرکانس هم تعداد دفعاتی که هر طول موج در ثانیه تکرار می‌شود اطلاقی می‌گردد و همان‌طور که مشخص است طول موج و فرکانس رابطه مکوسی با هم دارند. فرکانس‌های رادیویی با توجه به نوع کاربرده محدودهای مختلفی تقسیم‌بندی می‌شوند:

ELF(Extremeley Low Frequency): به محدوده کمتر از 3KH اطلاق شده و در ارتباط بین زیردریایی‌ها

کاپردارد.

Very Low Frequency (VLF): به محدوده بین ۳ تا 30KH اطلاق شده و در ارتباطات دریایی استفاده می‌شود. Low Frequency (LF): بین 20 تا 300 KH که برای رادیوی AM استفاده می‌شود.

Medium Frequency (MF): بین 300 تا 3000 KH بوده و باز هم برای رادیوی AM استفاده می‌شود.

High Frequency (HF) یا Short Wave (SW): همان‌طور که از نامش پیداست محدوده فرکانسی نسبتاً بالای ۳ تا ۳۰ مگاهرتز را شامل می‌شود و باز هم در رادیوی AM (Amateur Radio) کاربرد دارد که در بسیاری از رادیوها آن را با موج SW می‌شناسند. Very High Frequency (VHF): محدوده فرکانسی بالا یعنی بین ۳۰ الی ۳۰۰ مگاهرتز را شامل شده و در رادیوی FM (Frequency Modulation) و تلویزیون مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Ultra High Frequency (UHF): محدوده فرکانسی بسیار بالای بین ۳۰۰ تا ۳۰۰۰ مگاهرتز را شامل شده و در تلویزیون و موبایل مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Super High Frequency (SHF): محدوده فرکانسی بسیار بسیار بالای بین ۳ الی ۳۰ گیگاهرتز را شامل شده و در ارتباطات بیسیم و ماهواره‌ای مورد استفاده قرار می‌گیرد. Extremely High Frequency (EHF): محدوده فرکانسی به شدت بالای بین ۳۰ الی ۳۰۰ گیگاهرتز را شامل شده و در ارتباطات ماهواره‌ای و راداری مورد استفاده قرار می‌گیرد.

TeraHertz Frequency (THz or THF): محدوده تره‌رتز یعنی ۳۰۰ تا ۳۰۰۰ گیگاهرتز (۳ تره‌رتز) را شامل شده و برای عکس‌های Xray استفاده می‌شود.

برخی از روش‌های متداول اتصالات بیسیم: همان‌طور که مشخص است دامنه‌های فرکانسی



کاپردارد.

Very Low Frequency (VLF): به محدوده بین ۳ تا 30KH اطلاق شده و در ارتباطات دریایی استفاده می‌شود. Low Frequency (LF): بین 20 تا 300 KH که برای رادیوی AM استفاده می‌شود.

Medium Frequency (MF): بین 300 تا 3000 KH بوده و باز هم برای رادیوی AM استفاده می‌شود.

High Frequency (HF) یا Short Wave (SW): همان‌طور که از نامش پیداست محدوده فرکانسی نسبتاً بالای ۳ تا ۳۰ مگاهرتز را شامل می‌شود و باز هم در رادیوی AM (Amateur Radio) کاربرد دارد که در بسیاری از رادیوها آن را با موج SW می‌شناسند. Very High Frequency (VHF): محدوده فرکانسی بالا یعنی بین ۳۰ الی ۳۰۰ مگاهرتز را شامل شده و در رادیوی FM (Frequency Modulation) و تلویزیون مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Ultra High Frequency (UHF): محدوده فرکانسی بسیار بالای بین ۳۰۰ تا ۳۰۰۰ مگاهرتز را شامل شده و در تلویزیون و موبایل مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Super High Frequency (SHF): محدوده فرکانسی بسیار بسیار بالای بین ۳ الی ۳۰ گیگاهرتز را شامل شده و در ارتباطات بیسیم و ماهواره‌ای مورد استفاده قرار می‌گیرد. Extremely High Frequency (EHF): محدوده فرکانسی به شدت بالای بین ۳۰ الی ۳۰۰ گیگاهرتز را شامل شده و در ارتباطات ماهواره‌ای و راداری مورد استفاده قرار می‌گیرد.

TeraHertz Frequency (THz or THF): محدوده تره‌رتز یعنی ۳۰۰ تا ۳۰۰۰ گیگاهرتز (۳ تره‌رتز) را شامل شده و برای عکس‌های Xray استفاده می‌شود.

برخی از روش‌های متداول اتصالات بیسیم: همان‌طور که مشخص است دامنه‌های فرکانسی

رها رهنمای مقدم

اینترنت اشیا

دستاوردهای اینترنت اشیا



همان‌طور که می‌دانید مدتی‌است در مورد اینترنت اشیا و اهمیت و پیشرفت آن در تکنولوژی می‌نویسیم. برای آن که بیشتر به اهمیت اینترنت‌اشیا و سرعت پیشرفت آن پی ببرید به شما پیشنهاد می‌کنیم در مورد نمودار هایپ (Hype Cycle) در گوگل جستجو کنید. این نمودار تکنولوژی‌های در حال پیشرفت را نشان می‌دهد و IoT در صدر آن‌ها قرار دارد. بد نیست با برخی از محصولات این جنبش جدید که جنبه تجاری پیدا کرده‌اند، شما نیز می‌توانید بسیاری از آن‌ها را برای خود بسازید، آشنا شویم: **Footbot**: دستگاهی است که در خانه قرار می‌گیرد و کیفیت هوای خانه را مورد بررسی قرار می‌دهد و شما می‌توانید اطلاعات مربوطه را روی موبایل خود مشاهده نمایید. http://footbot.io

August keypad and lock: این محصول هم همان قفل الکترونیکی است که بر روی هر دری قابل نصب است و از طریق بلوتوث می‌توان به آن وصل شد و کدهای دسترسی مختلفی برای افراد متفاوت تعریف کرد، در نتیجه اگر خواستید به راحتی می‌توانید دسترسی افراد خاصی را از طریق موبایل خود محدود کنید! http://august.com

Ivee: این دستگاه در واقع یک میکروفن اینترنت اشیا است که شما آن را بر روی میز قرار داده و به آن در مورد کنترل اشیا متصل فرمان می‌دهید! این دستگاه کوچک در واقع به فناوری تشخیص صدا مجهز است و فقط به حرف کسانی که برایش تعریف شده‌اند گوش می‌دهد. به ivee می‌توانید بگویید که نور خانه را کم یا زیاد کند برای شما آهنگ مورد علاقه‌تان را پخش کند و یا می‌توانید از آن بخواهید برای شما پیترزا سفارش دهد! تمامی تنظیمات این دستگاه از طریق تلفن همراه انجام می‌شود و می‌توان سنسورها و دستگاه‌های مختلفی را به آن متصل کرد. https://helloivee.com

Kinsa: این وسیله در واقع یک تسبج دیجیتالی پیشرفته است که اطلاعات و نشانه‌ها را در خود ذخیره می‌کند و شما با مراجعه به آن می‌توانید از تمامی سوابق خود مطلع شوید. این وسیله از طریق سیم به موبایل وصل شده و هیچ باتری ندارد اما از آن‌جا که باید اطلاعات را روی اینترنت به اشتراک بگذارد و از این طریق بدون اشتباه اطلاعات مربوطه را به پزشک انتقال دهد! این دستگاه هم در زمره دستگاه‌های اینترنت اشیا قرار می‌گیرد. https://kinsahealth.com

همان‌طور که می‌بینید با اتصال سنسورها به موبایل و کامپیوتر می‌توان امکانات بسیار زیادی به آن‌ها افزود. حتی اتصال یک سنسور ساده دما به اینترنت دسترسی به اطلاعات آن می‌تواند تاثیر به سزایی در کنترل یک محیط بگذارد و بسیاری از هزینه‌ها را چه از لحاظ انرژی و چه از لحاظ مالی کاهش دهد.

اصلی انواع کالاهاى دیجیتال

● Mobile ● Notebook ● Tablet ● TV ●

همراه : ۰۹۳۷ ۹۳۷ ۳۷۸۰ / ساعات تماس : ۱۰ الی ۱۸

Nojan
گروه تجارى نوژن

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی :
مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش
ابن سینا ۴/۳ ، ساختمان ۴۶
طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

فروش اقسا

● دفتر مرکزی :
مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش
ابن سینا ۴/۳ ، ساختمان ۴۶
طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

Nojan
گروه تجارى نوژن

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی :
مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش
ابن سینا ۴/۳ ، ساختمان ۴۶
طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

تعداد آدم‌هایی که در حال حاضر صبح خود را با نگاه کردن به صفحه گوشی موبایل خود شروع می‌کنند و شب خود را هم با خاموش کردن صفحه تلفن خود به پایان می‌رسانند بسیار زیاد است. تعداد افرادی که گوشی تلفن همراه خود را با خود به رختخواب برده و آن را کنار بالش خود قرار می‌دهند کم نیست و این نشان از وابستگی عجیب و غریب مردم به این ابزار کوچک و جادویی دارد. ما هر چقدر هم بخواهیم این ماجرا را انکار کنیم، آخرش باز هم شواهد موجود نشان می‌دهد که تعداد افرادی که در حال حاضر نمی‌توانند بیشتر از ۱ ساعت از گوشی خود به دور باشند، بسیار کم شده است و در واقع باید گفت که تلفن‌های هوشمند بخشی جدایی‌ناپذیر از زندگی روزمره ما شده‌اند. این ابزارهای جادویی از ابتدای حضورشان در جهان فناوری برای محقق شدن اهداف مختلفی مورد استفاده قرار گرفته‌اند و به همین دلیل ارزش بسیار زیادی دارند. شاید بتوان گفت که دلیل وابستگی زیاد ما به این ابزارها به این خاطر است که بهره‌وری ما را بالا می‌برند و کمک می‌کنند وقت خود را به شیوه‌ای بگذرانیم که شاید تا چند سال پیش اصلا تصویری هم از آن نداشتیم. ولی در واقع این شروع ماجراست و می‌بینیم که اسمارت فون‌ها، بدون توقف در حال بهتر و بهتر شدن هستند و شاید به زودی به دورانی برسیم که این گوشی‌های هوشمند در هر بخشی از زندگی مان و هر نقطه‌ای از جهان نفوذ پیدا کنند. تعداد استفاده کنندگان از این ابزارهای جادویی روز به روز در حال افزایش است و محققان پیش‌بینی کرده‌اند که تا سال ۲۰۲۰ میلادی تعداد استفاده کنندگان از این دستگاه‌ها به بیش از 6.5 میلیارد نفر برسد. البته شاید پیشتر هم بشود زیرا این روزها می‌بینیم که افراد دو یا حتی سه گوشی موبایل دارند که از هر کدام استفاده‌های مختلفی می‌کنند. به عنوان مثال یک گوشی خود را به کار و استفاده از اینترنت اختصاص می‌دهند، یک گوشی برای مکالمه و ارسال و دریافت پیام کوتاه استفاده می‌شود و یک گوشی هم معمولاً گوشی لوکس است که برای کارهایی مانند عکاسی‌های حرفه‌ای یا عکس‌های سلفی عجیب و غریب استفاده می‌شود. به هر حال تردیدی در این مورد وجود ندارد که تلفن‌های هوشمند زندگی ما را از جوانب متعددی بهبود بخشیده‌اند و در برخی از کشورها مانند ژاپن حتی ساده‌ترین کارهای روزمره هم با کمک این گجت‌ها انجام می‌شود. در ست است که این فناوری زندگی ما را دگرگون کرده است اما در کنار تمامی اتفاقات مثبتی که برای ما به وجود آمده است، مسائل دیگری هم وجود دارند که شاید کمتر کسی به آن‌ها به صورت جدی توجه کرده باشد. اثرات منفی زیست محیطی و اجتماعی که ناشی از پدیده‌ای با نام تلفن هوشمند است، موضوعی است که کمتر تا به حال به آن به صورت کامل پرداخته شده است. همیشه با مسائلی مانند پارازیت‌ها و ضرری که تشعشعات منتشر شده از این دستگاه‌ها دارند، مواجه بوده‌ایم اما ماجرا به همین شاخه محدود نمی‌شود و جوانب دیگری هم دارد که شاید بد نباشد به آن‌ها به صورت جداگانه پرداخته شود. در موضوع ویژه این هفته قصد داریم تا در رابطه با اثرات منفی زیست محیطی و اجتماعی تلفن‌های هوشمند برای شما مطلبی را بنویسیم. آگاهی پیدا کردن در این زمینه بدون شک باعث خواهد شد تا شما با دید کامل‌تر و آگاهانه‌تری به این ابزارهای جادویی نگاه کنید.



● چه بلایی سر محیط زیست می‌آید؟

مسلم‌ا اگر هیچ دانشی هم در این زمینه نداشته باشیم، می‌توانیم به سادگی درک کنیم که حضور این همه گوشی تلفن همراه بالاخره یک ضرری به محیطی که در آن زندگی می‌کنیم، خواهد رساند. علاقه ما به تلفن‌های هوشمند بهای گزافی برای کارکنان کارخانجات تولیدی این گجت‌ها دارد اما تاثیر صنعت روی بخش‌های اولیه چرخه تولید اعمال می‌گردد. اغلب کاربران کشورهای غربی هنوز هم موبایل‌های خود را با عقد قراردادهای دو ساله خریداری می‌کنند و در عین حال نگران هم نیستند که چه اتفاقی برای موبایل‌های قدیمی‌شان رخ می‌دهد مطمئنا برخی از این دستگاه‌ها، مجدداً نوسازی شده و به دست مشتریان دیگر می‌رسند. البته اقداماتی هم برای بازیابی مواد ارزشمند به کار رفته در ساخت این گجت‌ها از جمله طلای مورد استفاده در مدارهای آنها صورت می‌گیرد اما این تلاش‌ها برای از میان بردن نگرانی‌هایی که در مورد پایداری کسب و کار تکنولوژی موبایل مطرح می‌گردد کافی نیستند و برای نمونه باز هم نگرانی از بابت کمبود مواد معدنی کمیابی که در ساخت موبایل‌ها به کار می‌رود به قوت خود پابرجاست.

● مواد معدنی بی‌رویه مصرف می‌شوند

مسائل مربوط به استخراج معادن فلزات کمیاب به کار رفته در دستگاه‌های موبایل زمانی آشکار می‌شود که به «مواد معدنی خونبار» استخراج شده از مناطق درگیر جنگ داخلی می‌اندیشیم. دو ماده کلیدی که در این گروه جای می‌گیرند کلتان و طلا هستند که معمولاً در مدارهای الکترونیکی به کار می‌روند و در مناطق درگیر جنگ آفریقا نیز به وفور یافت می‌شوند. البته به سختی می‌توان برآورد کرد که چه مقدار از مواد مصرفی در دنیا از این نواحی به دست می‌آیند اما روشن است که بسیاری از شرکت‌ها نمی‌توانند بر وسوسه خود برای تامین مواد خام از این مناطق فائق آیند. در آفریقا دستمزدهای پرداختی به نیروهای کار بسیار پایین است و با حداقل هزینه می‌توان مواد معدنی گرانبها را از مناطق تحت کنترل سازمان‌های غیرقانونی استخراج نمود و در نتیجه هزینه‌های تولید دستگاه‌های موبایل را به میزان قابل توجهی پایین آورد. ظاهراً اوضاع کارکنان پالایشگاه‌های نفت خاورمیانه نیز چندان تفاوتی با کارکنان معدن در آفریقا ندارد و چه بسا وخیم‌تر از این است. لذه با در نظر داشتن قیمت موادی که به صورت غیرقانونی از معادن استخراج می‌شوند، تعیین یک نرخ معقول و منطقی برای آنها کاری است که جز با تخصیص سوسیجهای دولتی امکان پذیر نخواهد بود و این مسئله نیز عاقبت بر بار روی دوش مشتریان و مصرف کنندگان نهایی می‌افزاید که مجبور خواهند شد مالیات بیشتری را پرداخت کنند اما هزینه واقعی مواد معدنی به دست آمده از این مناطق را کارگرانی می‌پردازند که مجبورند در خطرناک‌ترین و کم‌رشدن ترین شرایط کار کنند و حداقل دستمزدها را دریافت کنند.اثرات منفی خرید این مواد نیز بر کسی پوشیده نیست و شاید تنها راه برای محدود کردن آنها افزایش شفافیت و مسئولیت پذیری در فرایندهای کاری شرکت‌های تولیدکننده موبایل باشد. اگر محصولی گواهی ساز گاری با محیط زیست را داشته باشد چقدر در تصمیم شما برای خرید

● تولید تلفن همراه چه هزینه‌های انسانی دارد؟

هر ماه، صدها میلیون دستگاه تلفن هوشمند از کارخانجات تولیدی در کشورهای در حال توسعه بیرون می‌آیند. تقاضای زیاد برای این دستگاه‌ها هم به لطف صنعتی بسیار عظیم پاسخ داده می‌شد که ابعاد آن در ذهن نمی‌گنجد و برای این منظور میلیون‌ها نفر را به استخدام خود در آورده است. نیروهای کاری به خدمت گرفته شده در این صنعت در شرایطی که کارخانجات تولیدی به کشورهای کم‌دستمزدها در آنها در کمترین میزان ممکن است. این شرایط نوعی پارادوکس را به وجود می‌آورد که تاریخچه آن به دوران هنری فورد باز می‌گردد. اگر تمامی فرایندها به صورت خودکار و ماشینی انجام گیرند، کارگران چنین کارخانجاتی گذشته دیدگاهی متفاوت از آنچه امروز در مورد اسباب بازی‌های پیشرفته‌شان دارند پیدا خواهند کرد. البته اگر بخواهیم منصف باشیم، بزرگان صنعت موبایل قدم‌هایی را برای بهبود شرایط زندگی مردمان کشورهای فقیر نظیر آفریقا که با گرسنگی، بیماری و فقر دست به گریبان هستند، برداشته‌اند. اما این اقدامات بشر دوستانه و خیرخواهانه تنها در صورتی ادامه می‌یابند که کسب و کارشان در این صنعت پر سود باشد و شرایط پایداری داشته باشد. حقیقت مهمی که در این جا باید به آن اشاره کرد ساختار هرمی این شرکت‌هاست؛ ساختاری که در آن، آنها که در راس



● درسری با نام زیالههای الکترونیکی

تکنولوژی با چنان سرعتی در حال رشد است که پیش‌بینی می‌شود به زودی قدم به عصری بگذاریم که درآن، مولودی نظیر کیفیت تصویر یا سرعت پردازش اطلاعات به آستانه خود رسیده و دیگر امکان پیشرفت نداشته باشند. این یعنی کسب و کار تکنولوژی‌های موبایل به شکلی غیرقابل اجتناب کند و کندتر خواهد شد و حاشیه سود شرکت‌ها نیز از آنچه هست کمتر می‌شود. این پدیده‌ای است که از سال ۲۰۱۴ میلادی آغاز شده و آپگریدها و امکانات اضافه شده به محصولات موبایلی بعضاً انقدر ناچیز و کوچک هستند که توجهی برای خرید یک دستگاه جدید در نظر کاربران وجود ندارد. البته این چالش بسیار مهمی برای صنعت موبایل به حساب می‌آید با این همه روشن است که اثرات زیست محیطی مثبتی را با خود به همراه خواهد داشت و به عنوان مثال میزان پسماندهای الکتریکی سالانه کاهشگی قابل توجه را تجربه خواهند کرد. کاهش زیالههای الکتریکی خبر مسرت بخشی محسوب می‌شود به ویژه آنکه بخش قابل توجهی از این پسماندها از مواد شیمیایی و فلزاتی تشکیل می‌دهند که می‌توانند هوا، خاک و منابع آبی را سمی کنند. برای مثال، براساس اعلام سازمان Mission-Blue (سازمان خیریه‌ای که تلاش دارد اقیانوس‌ها را حفظ کند) شمار موقعیت‌های مرده در اقیانوس‌ها ظرف ۲۰ سال گذشته افزایشی ۵۰۰ برابری داشته و این اتفاق نیز عموماً به خاطر ورود مواد شیمیایی سمی است که در نتیجه فعالیت صنایع مختلف به آب‌های آزاد راه پیدا می‌کنند. جنبه دیگه از این واقعیت آن است که زیالههای الکتریکی به صورت یکنواخت نیز در سرتاسر دنیا پراکنده نشده‌اند و آمار آنها در کشورهای در حال توسعه نظیر هند (که هزینه ارسال و فرآوری پایین‌تر از کشورهای توسعه یافته است) به مراتب بالاتر است و اساساً به همین خاطر است

که بسیاری از محصولات در آمریکا طراحی می‌شوند و فرایند تولیدشان در سایر کشورهای دنیا صورت می‌گیرد. بهبود چرخه بازیافت پسماندهای الکتریکی اهمیت بسیار بالایی در استمرار کسب و کارهای شکل گرفته حول تلفن‌های همراه خواهد داشت و اگر بشود بازی «تقریباً بسته» را ایجاد کرد که در آن تمامی قطعات یک اسمارت فون جدید از مواد بازیافتی نسل‌های قبلی‌اش ساخته شده باشند. اتفاقی خوشایند در تاریخ بشریت رخ می‌دهد. از این نقطه نظر، استفاده از موادی نظیر آلومینیوم انتخابی بهتری در قیاس با پلاستیک در دراز مدت خواهد بود چراکه بازیافت این ماده به مراتب راحت‌تر بوده و صرفه اقتصادی بیشتری دارد. در عصری که تغییرات آب و هوایی به یک مساله کلیدی و بسیار مهم بدل شده است و مشتریان نیز روز به روز در مورد اهمیت محیط زیست خود هوشیارتر می‌شوند، شرکت‌های سازنده موبایل باید خود را با تغییراتی از این دست در رویکرد مشتریان‌شان وفق دهند و به دنبال یافتن روش‌هایی برای تبلیغ محصول‌شان با در نظر داشتن پیام‌ها و اثرات زیست محیطی آنها باشند. روشن است که استفاده از منابع پایدار و تاکید بیشتر روی کاربرد مواد بازیافتی در دراز مدت اثرات بهتری را بر این کره خاکی خواهد گذاشت.

● چه راه حلی وجود دارد؟

تا به حال در رابطه با مشکلات زیادی که در صنعت تلفن همراه وجود دارد صحبت کردیم. از میان برداشتن این قبیل مشکلات در صنعت موبایل مستلزم آن است که این صنعت از نو پنا گردد که این امر نیز امکان ندارد با این همه، برخی طرح‌ها و اقدامات هستند که اجرایشان می‌تواند تاحدودی از هزینه‌های انسانی اعتیاد ما به اسمارت فون‌ها کم کنند. یکی از راهکارهای احتمالی می‌تواند ایجاد پلتفرمی باشد که در آن، شرکت‌های پیشتر سرتاسر دنیا با یکدیگر دیدار کنند و با همکاری هم سعی در بهبود شرایط زندگی تمامی کارگران داشته باشند. در کنار بهبود شرایط زندگی آنها که در انتهای ترین قسمت هرم تولید قرار دارند، این پلتفرم می‌تواند به پایداری بیشتر اقتصاد جهانی و انعطاف پذیری بیشتر آن در برابر بحران‌های مالی بینجامد. در کنار این مساله، این شرکت‌ها می‌توانند در مردمی که برایشان کار می‌کنند نوعی حس تعلق خاطر ایجاد کنند. البته آنها که در بخش‌های بالایی هرم قرار دارند قطعا تا حدودی این حس را تجربه می‌کنند اما در ساختار کنونی صنعت، حس تعلق داشتن در بخش‌های انتهایی هرم به راحتی کم‌رنگ و کم‌رنگ‌تر می‌شود. البته می‌توان چند قدم به عقب بازگشت تا دید که آیا روشی دیگر در مورد تولید کنندگان موبایل موثر واقع می‌شود یا خیر؟ علاوه بر موارد ذکر شده بهتر است که شرکت‌ها نگاه ویژهای هم به عادات مصرفی مشتریان خود داشته باشند؛ عرضه محصولات میان رده و اقتصادی به بازار توسط شرکت‌های نوظهور می‌تواند هیزم بیشتری بر آتش زیالهما و پسماندهای الکتریکی بریزد. این بار البته می‌توان تقصیر را بر گردن اکوسیستم اندروید انداخت چراکه ظاهراً در قیاس با iOS نقش پررنگ‌تری در این مساله ایفا می‌کند. اگر بخواهیم به زبان ساده‌تر بگوییم، شمار ابزارهای اندرویدی که در بازار با هم رقابت می‌کنند بیشمار است و همانطور که تأیید می‌کنید، وجوه تمایز آنها از هم اندک. گاهی اوقات، خرید یک موبایل اقتصادی یا میان رده برای کاربران به خاطر محدودیت‌های بودجه، تنها گزینه پیش روست اما این محصولات دچار نوعی کهنگی برنامه ریزی شده هستند (یعنی زود از رده خارج می‌شوند) و در نتیجه چرخه عمر کوتاهی دارند. از همین رو، شرکت‌هایی نظیر موتورولا استراتژی جالبی را برای مقابله با این مساله در پیش گرفته‌اند و امکاتی را برای مشتریان محصولاتشان فراهم آورده‌اند که امکانات و مشخصات تلفن همراه خود را مطابق با نیازهایشان انتخاب نمایند. چه می‌شد اگر می‌توانستیم درست مانند لپ‌تاپ‌ها و سیستم‌های دسکتاپی، امکانات تلفن همراهمان را بهینه سازی و شخصی کنیم؟ با این کار مشتریان مجال بیشتری می‌یابند که براساس بودجه و نیازهای خود تلفن همراهشان را شکل دهند. برای نمونه اگر فردی بیشتر به قدرت پردازنده موبایلش اهمیت می‌دهد، باید بتواند نوع چیپست دستگاه مورد نظرش را خودش انتخاب نماید. یا در مثالی دیگر، اگر تمامی امکانات دستگاه‌های موبایل برای یک فرد اهمیت داشته باشند باید بتواند آنها را طبق نیاز خود تعیین نماید و براساس محصول نهایی هزینه پرداخت کند. استراتژی‌های کاری از این دست قطعا می‌توانند طول عمر محصولات مورد استفاده ما را بهبود ببخشند و در عین حال، از میزان شلوغی به وجود آمده در بازار این محصولات بکاهند و در نهایت به کم شدن پسماندهای الکتریکی بینجامند. سازندگان دستگاه‌های موبایل نیز می‌توانند با تحلیل اینکه کدام ترکیب از امکانات مشتریان بیشتری دارند از تمایلات و علاقمندی‌های کاربران خود مطلع گردند. البته قابلیت شخصی سازی محصولات در نهایت می‌تواند چالش‌های بزرگی را پیش روی شرکت‌ها قرار دهد. که کاهش سود نخستین و مهم‌ترین آنها خواهد بود. به سختی می‌توان گفت که هزینه استفاده از تکنولوژی موبایل از سودی که برایمان به ارمغان می‌آورد بیشتر است و دشوارتر از آن حتی این است که بگوییم، این تکنولوژی تیر به ریشه سپارهمان می‌زند با این همه، روشن است که هنوز راه‌های کشف نشده زیادی وجود دارند که می‌توان به لطف آنها بر میزان مقرون به صرفگی این صنعت افزود و آن را با زندگی انسان و محیط زیستش سازگارتر کرد. اما یک چیز روشن است: هرچه بر اهمیت دستگاه‌های موبایل در زندگی ما اضافه گردد، باید بیشتر در مورد پیامدهای جانبی اعتیاد خود به این دستگاه‌ها بیندیشیم.



هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دیر هفته نامه بایت:

سید سعید طباطبایی

مدیر اجرایی:

مهدی یزدی نژاد



شماره پیامک

۲۰۰۰۹۹۹

شماره تماس

۳۷۶۱۷۰۰۰

Email

Byte@Khorasannews.com

نشانی

بولوار سازمان آب (شهید صادقی)

دفتر مرکزی روزنامه خراسان

ضمیمه بایت

تب سنج هوشمند

شرکت فرانسوی Withings هم در این نمایشگاه از یک تبسنج هوشمند با نام Thermo رونمایی کرد. از مهم ترین تفاوت های این تبسنج با نمونه های مشابهش این است که برای مشاهده دمای بدن لزوما نیازی به گوشی هوشمند نیست. خود تبسنج، نمایشگری LED دارد که دما را نشان می دهد. با این وجود، این وسیله کوچک یک اپلیکیشن مخصوص هم دارد که داده ها را جمع آوری کرده و اطلاعات مفیدی را در اختیار کاربر می گذارد. این گجت بیشتر از همه برای والدین نوزادان مناسب است. به راحتی می توان اطلاعات خروجی اپلیکیشن این تبسنج را در اختیار پزشک قرار داد. این تبسنج با سه رنگ سبز، نارنجی و قرمز دمای بدن فرد را نشان می دهد. دارای ۱۶ سنسور مختلف است و در عرض دو ثانیه می تواند درجه حرارت بدن را تعیین کند. این محصول ۱۰۰ دلار قیمت دارد.



شادی طباطبایی



با آب و صابون بشوید

به تازگی دو شرکت ژاپنی KDDI و Kyocera اولین موبایل جهان را که می توان با آب و صابون شست، عرضه کردند. ساخت گوشی هوشمند موسوم به Digno با به کارگیری استانداردهای ویژه، کاربر را قادر می سازد تا برای تمیز کردن، از آب و صابون استفاده کند. مقاومت تا ۴۳ درجه آب داغ و شناور ماندن روی آب در وان حمام از ویژگی های این گوشی ۵ اینچی است که رزولوشنی معادل ۷۲۰ پیکسل دارد و جالب این جا است که صفحه لمسی حتی در صورت خیس بودن همچنان کار می کند. برای این کار از محافظ مخصوص شیشه ای Dragontrail X استفاده شده است. همچنین گوشی ضد شوک است و در این قسمت از استاندارد نظامی MIL-SSTD-810G بهره می برد. اندروید 5.1 لالی پاپ، ۲ گیگ رم (حافظه موقت)، ۱۶ گیگ حافظه داخلی همراه با اسلات برای اضافه کردن حافظه جانبی، دوربین ۱۳ مگاپیکسلی، پشتیبانی از شبکه نسل چهارم LTE و باتری ۳۰۰۰ میلی آمپری برای ۲۰ ساعت مکالمه از دیگر ویژگی های فنی این گوشی ژاپنی است که به قیمت ۴۶۵ دلار به فروش می رسد.



هوشمند کاسیو

کاسیو به عنوان یکی از برندهای معتبر ساعت های کلاسیک در جهان شناخته شده است. این شرکت اخیرا به جمع تولیدکنندگان ساعت های هوشمند پیوسته است. آن طور که پیداست Casio WSD-F10 قرار است علاوه بر هوشمند بودن، ظاهر قدرتمند و کلاسیک خود را نیز حفظ کند. به گفته کاسیو، این ساعت می تواند تنها با یک شارژ به مدت یک ماه دوام آورده به شرطی که از کاربردهای هوشمند استفاده ای نکند. از ویژگی های این ساعت در کنار سیستم عامل Android Wear می توان به بدنه محکم، وجود ارتفاع سنج، اعلام جذر و مد دریا و غیره اشاره کرد. همچنین این ساعت تا عمق ۵۰ متر ضد آب بوده و حسگر فشار، قطب نما و شتابسنج نیز دارد. با استفاده از اپلیکیشن های خاص از مواردی مانند کمک در ماهیگیری و حتی نقشه های تخصصی پیاده روی نیز بهره ببرید. این ساعت ۵۰۰ دلار قیمت دارد.



فلاپی ویژه

در تصویر بالا فلاپی دیسک جالبی را می بینید که اگر چه نمی تواند منبع ذخیره ای برای فایل های دیجیتالی شما باشد ولی با داشتن ذخیره انرژی 5000mAh می تواند کلیه دستگاه های الکترونیکی شما را شارژ کند. این منبع انرژی سبک و کوچک به راحتی قابل حمل به هر جا بوده و اندازه آن ۸۱x۸۱x۱۱ میلی متر و وزن آن ۱۱۷ گرم می باشد. این محصول دقیقا شبیه به فلاپی های قدیمی 3.5 اینچی طراحی شده است. در کنار آن ورودی یواس بی وجود دارد که کاربر به راحتی می تواند گوشی موبایل یا سایر وسایل خود را به آن متصل کرده و شارژ نماید. این شارژر کاملا ایمن بوده و سریع و وسایل شما را شارژ می کند. قیمت این محصول ۳۵ دلار است.



همین حالا سیگار و قلیان را کنار بگذارید!

Jupiter IO 3 یک گوشی هوشمند ۲۹۹ دلاری است که سیستم عامل آن اندروید کیت کت نسخه 4.4 می باشد. با اتصال کارتریج مخصوص، این گوشی تبدیل به قلیان می شود. در بالای گوشی دکمه ای برای تنظیم درجه حرارت وجود دارد. نرم افزار Vaporcade موجود در این گوشی هوشمند به شما کمک می کند تا میزان باتری، مقدار تنباکو مایع موجود در کارتریج و تعداد پک های زده شده در زمان را مشاهده کنید. اگر قصد ترک سیگار یا قلیان را دارید این نرم افزار به شما اجازه می دهد تا با تنظیم تعداد پک در زمان معین یک هدف برای ترک سیگار داشته باشید. این در حالی است که وقتی به تعداد پک تعیین شده برسید گوشی به شما هشدار خواهد داد.

گوی بازیگوش!

توپ هوشمند Sphero BB-8 droid، روبات کوچکی است که در سری فیلم های جنگ ستارگان به روی پرده رفت. ارتفاع آن ۱۱۴ و قطر آن ۷۳ میلی متر است. ۲۰۰ گرم وزن دارد و پوسته سختی از جنس پلی کربنات دارد. این روبات کوچک برخلاف سایر روبات ها، می تواند شخصیتش را با توجه به خواسته های شما تغییر دهد، از شما یاد بگیرد و حتی احساساتش را نشان دهد. روبات BB-8 تابع فرمان های صوتی هم هست و از طریق بلوتوث به گوشی و تبلت متصل می شود که می تواند تا محدوده ۳۰ متری ارتباطش را حفظ کند. اپلیکیشن این روبات با iOS و اندروید سازگار است.

